Ответы на лабораторную работу №12:

1. Это период времени, который начинается с момента принятия решения о необходимости создания ПО и заканчивается в момент полного его изъятия из эксплуатации.
2. Каскадная (водопадная), итерационная, инкрементная, спиральная, V-образная.
3. ТЗ－ это определение конечного результата или цели вашего проекта.
4. Agile, RAD.
5. Это упрощенная методология организации разработки программ для небольших и средних по размеру команд разработчиков, занимающихся созданием программного продукта в условиях неясных или быстро меняющихся требований.
6. Концепция работы в условиях сорванных сроков и идеологического кризиса.
7. Концепция работы с помощью визуализации процесса на доске.
8. Можно выполнить проект в сжатые сроки, с нечётко определёнными или постоянно изменяющимися требованиями, но это работает только с небольшими проектами. Недостатками являются невозможность применения такого метода к крупным проектам.
9. Очень тесное сотрудничество всех участников проекта, частые собрания для обсуждений
10. Описывает, какой функционал разрабатываемой программной системы доступен каждой группе пользователей.
11. Улучшение, оптимизация и устранение дефектов [программного обеспечения](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BE%D0%B1%D0%B5%D1%81%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5" \o "Программное обеспечение) (ПО) после передачи в эксплуатацию.
12. Постепенное выявление не обнаруженных ранее ошибок и недочетов кода.
13. Полное прекращение разработки проекта, отправление проекта на доработку.
14. Описание продукта, как им пользоваться.